1. Описание предметной области

База данных квестов, содержит квесты по музеям. В базе данных содержатся создатель квеста, музей, в котором проходит квест, и вопросы с ответами на квест?

1. Ожидаемые запросы к предметной области
2. Отсортируйте квесты по рейтингу (от большего к меньшему)
3. Определить какие есть вопросы в квесте с максимальным рейтингом
4. Определить координата музея, в котором проходит квест с самым большим рейтингом
5. Вывести всю информацию о квестах, которые проходят в музее криптографии
6. Вывести имя человека, который создал квест с наибольшим рейтингом
7. Описание базы

В базе содержатся следующие таблицы:

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, Графическое программное обеспечение, дизайн

Автоматически созданное описание

***Примечание***: при построении ER диаграммы использовался инструмент DBDiagram (доступен здесь https://dbdiagram.io)

quest — квест

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название** | **Тип** | **Описание** |
| id | ЦЕЛОЕ ЧИСЛО | Идентификатор квеста |
| name\_quest | СТРОКА | Название квеста |
| discription | СТРОКА | Описание квеста |
| creator | ЦЕЛОЕ ЧИСЛО | Идентификатор создателя квеста |
| museum | ЦЕЛОЕ ЧИСЛО | Идентификатор музея, в котором проходит квест |
| rating | ВЕЩЕСТВЕННОЕ ЧИСЛО | Рейтинг квеста |

**person – создатель квеста**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название** | **Тип** | **Описание** |
| ID | ЦЕЛОЕ ЧИСЛО | Идентификатор человека |
| name | СТРОКА | Имя человека |
| contact | СТРОКА | Контакты человека |

**question** — вопросы для квеста

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название** | **Тип** | **Описание** |
| id | ЦЕЛОЕ ЧИСЛО | Идентификатор вопроса |
| question | СТРОКА | Один из вопросов квеста |
| answer | СТРОКА | Правильный ответ на вопрос |
| quest\_id | ЦЕЛОЕ ЧИСЛО | Идентификатор квеста, в котором находится квест |

**museum** — музей, в котором проходит квест

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название** | **Тип** | **Описание** |
| id | ЦЕЛОЕ ЧИСЛО | Идентификатор музея |
| name\_museum | СТРОКА | Название музея, в котором проходит квест |
| type\_museum | ENUM | Тип музея (наука, культура, другое) |
| latitude | ВЕЩЕСТВЕННОЕ ЧИСЛО | Широта, на которой находится музей |
| longitude | ВЕЩЕСТВЕННОЕ ЧИСЛО | Долгота, на которой находится музей |

4.Скрипт создания базы

См. файл *create.sql*

5.Скрипт заполнения базы

См. файл *insert.sql*

6.Запросы к базе

См. файл *queries.sql*

7.Код на языке программирования Python

[КОД](https://github.com/Krul05/-)  
Bot.py – класс работы с телеграм ботом

DB\_manager – класс работы с БД

config.py – файл с константами

main.py – запуск кода

Museum.py – класс музея

Quest.py – класс квеста

Question.py – класс вопроса

8. Видео работы телеграм бота

См. файл Видео с работой чат бота.mkv